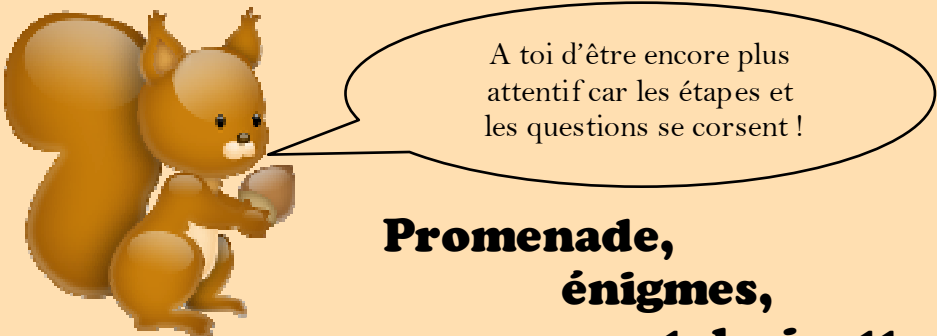


n°2
Charix

LE LIVRET DES P'TITS CAÏDS


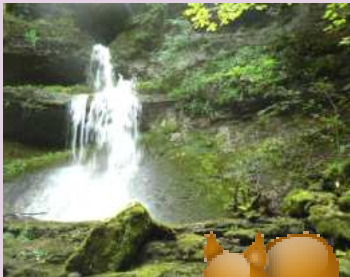
**Prêt pour de nouvelles aventures
au Pays de Nantua
avec Noisette, le petit écureuil ?**



A toi d'être encore plus
attentif car les étapes et
les questions se corsent !

**Promenade,
énigmes,
et devinettes ...**

**Découvertes ludiques et reposantes
pour toute la famille**
(conseillées à partir de 7 ans)



Conçu, réalisé et imprimé par :

**Office de Tourisme
du Pays de Nantua - Haut-Bugey**

Place de la Déportation

01130 NANTUA

Tél : 04.74.75.00.05

Fax : 04.74.75.06.83

Mail : nantua.tourisme@wanadoo.fr

Web : www.nantua-tourisme.com

Parcours village accessible en poussette

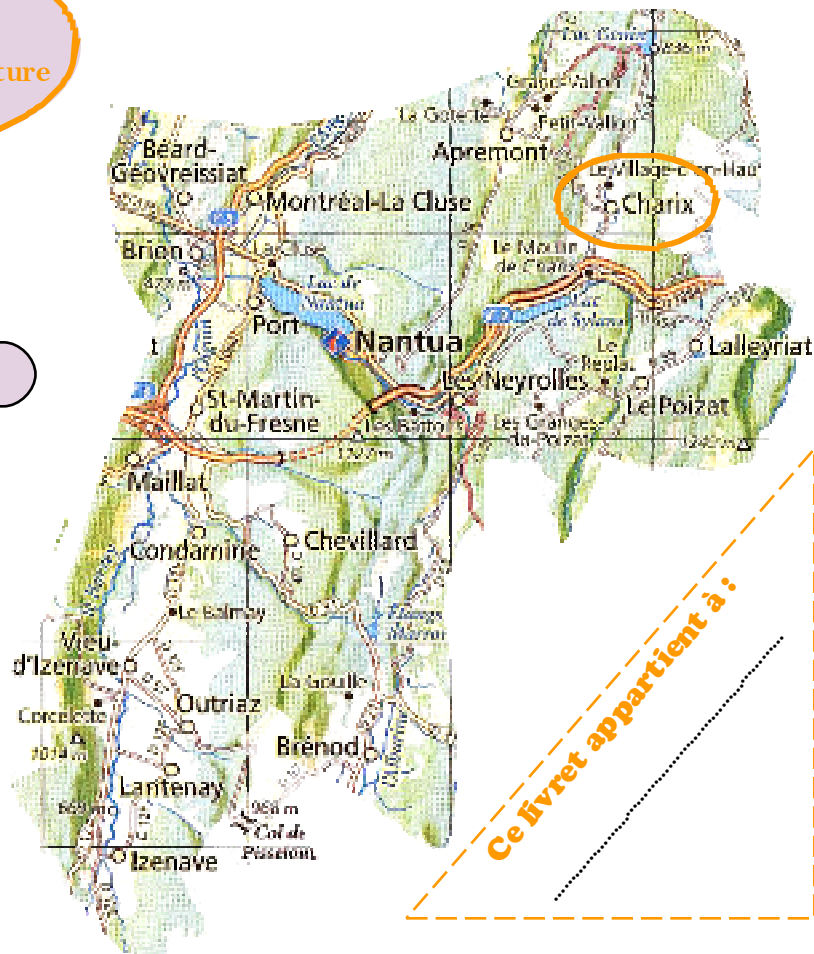




C'est reparti !
Direction Charix,
un village où la nature
est reine ...

Sommaire

Charix	
Plan de Charix	2
Cirque de la Fronde	3
Carrefour des voyageurs	4
Pont, pierres ...	5
... et poids	6
Petite pause à Chauffon	7
Infos pratiques	8
Jeu photos	9



PLAN DE CHARIX

Vers le lac Genin

Voir plan ci-dessous pour accéder à la colline



Comment accéder en voiture puis à pied à la vierge de Chauffon :



Souviens-toi de ta mission qui est de retrouver :

- la pierre qui faisait partie d'une fontaine octogonale
- la pierre carrée qui supportait le moteur de la batteuse et du moulin
- mon cousin qui s'est perdu et note-les sur le plan ci-contre d'une croix ✕

CHARIX, entre cascade et lac

Dame nature a doté Charix de deux lieux pittoresques : le lac Genin, surnommé le « Petit Canada du Haut-Bugey », et la cascade du Moulin de la Scie, lieu de fraîcheur en été et spectacle de toute beauté en hiver lorsque l'eau se transforme en glace. Entre les deux : une petite montagne appelée la colline de Chauffon d'où l'on découvre l'étendue de la commune.



Accès puis point de départ de la promenade : en venant de Moulin de Charix, à l'entrée du village, se garer à gauche sur un terrain vague au niveau d'une croix de mission.

Durée : 1 heure 30

Suis les pointillés rouges sur le plan de la page 2.

1ère étape : cirque de la Fronde

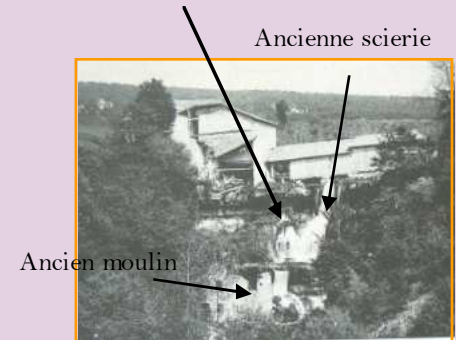
Depuis ce parking, sois très prudent car il faut longer pendant 50m la route en revenant en arrière. Avant le virage à gauche, un petit chemin mène à la cascade du Moulin de la Scie. Tu es sur l'ancien chemin qui menait au moulin. Reste prudent car le terrain peut être glissant. Le ruisseau de la Fronde descend en cascades dans ce cirque naturel ❶ très verdoyant. Le site forme également des cascades de pierre car la roche, plus ou moins dure s'est plus ou moins usée sous la force de l'eau : on parle d'érosion.

Classe ces différents matériaux de 1 à 3 du plus tendre au plus dur :

Calcaire Argile Marbre



Tu vois ce petit monsieur qui fait l'acrobate ?



2ème étape : carrefour des « voyageurs »

Fais demi tour et rejoins la route que tu longes prudemment en direction du village.
Au premier carrefour ②, droit devant toi et à ta droite, des indices sur les murs doivent t'aider à retrouver à quoi servaient ces deux grands bâtiments.

A gauche, il s'agissait de :



Face à toi, c'était :



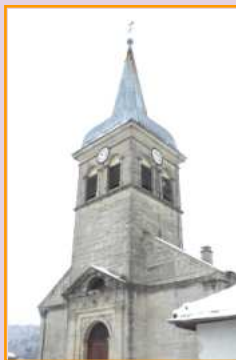
Prends la rue à droite qui te mène à l'église ③.

Le clocher est doté de trois horloges, mais si tu regardes bien, et pour peu qu'il y ait quelques rayons de soleil, tu as un autre moyen de connaître l'heure approximative.

Comment s'appelle cette horloge rudimentaire ?



Si tu rencontres des habitants, n'hésite pas à leur demander de l'aide pour les réponses.



Le bâtiment situé à droite de l'église (derrière le porche couvert) s'appelle la cure ④.

Il est bien souvent présent à ce même endroit dans les Villages. **Sais-tu à quoi il servait ?**

- à abriter les malades du village pour y être soignés
- à loger le curé de la paroisse
- à accueillir les repas de familles lors des baptêmes et mariages.



Poursuis ton chemin en suivant la rue qui descend et qui part vers la droite.

3ème étape : pont, pierres, ...

Arrête-toi au niveau du petit pont de pierre ⑤, une construction très bien restaurée à voûte unique (on l'aperçoit à droite à travers un grillage).

Profitons de ce pont pour apprendre quelques mots de vocabulaire :

- A** Parapet : mur formant une protection
- B** Bute-roue : borne empêchant les véhicules de buter contre le parapet
- C** Radier : mur en pierre couvrant le sol et servant de fondation

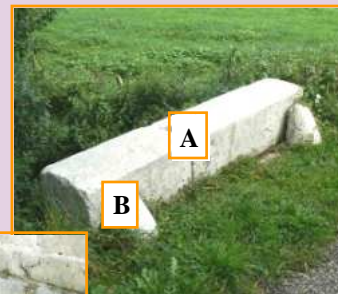
Fais demi tour et continue à droite. Tu arrives sur une place qui sert de parking ⑥ avec un terrain de jeu.

Charix propose 3 circuits de randonnée pédestre balisés en jaune :

- le Tour du Crêt Torcet de 3h20
- les Ruines de la Serra de 2h30

Quel est le nom du 3ème circuit ?

Un indice tout proche t'aide à trouver la réponse.



Attention ! A partir de là, ouvre l'œil



car ta mission est de retrouver 2

grosses pierres isolées dans le village.

L'une faisait partie d'une fontaine octogonale, l'autre de forme carrée supportait le moteur de la batteuse (machine pour extraire le grain des épis de céréales) et du moulin.

Dès que tu les as repérées, inscris-les sur le plan par une croix ✕.

Au carrefour, prends à droite et poursuis jusqu'au second carrefour.

A droite, par terre, tu peux marcher sur une grande plaque en fer ⑦. A ce niveau, sur le mur du garage communal, se trouvent des volets derrière lesquels se cache une curieuse machine

4ème étape : ... et poids

A ton avis, à quoi pouvait bien servir ce mécanisme ? (photo ci-contre)

- à vérifier la vitesse des tracteurs
- à peser les chargements de foin ou de bétail
- à indiquer la météo



50 mètres plus loin, à droite, tu arrives devant deux bâtiments **8** accolés en forme de L. L'ancienne fromagerie est devenue appartements, cantine scolaire et salle des associations. A droite, le bâtiment abritait à l'origine des animaux à qui l'on donnait à boire le petit lait issu de la fabrication du fromage pour les engraisser.



De quel animal s'agissait-il ?

Aide-toi de la photo ci-contre



Pense à ta mission !
Aide-moi aussi à retrouver mon cousin (photo ci-dessus) qui s'est perdu dans le centre du village.

Fais demi tour, prends à droite au croisement, passe devant le hangar communal, ouvre l'œil !

Continue tout droit puis, plus loin, prends complètement à gauche tout au bout de la rue. Remarque au passage une vieille fontaine, un lavoir, deux belles portes de grange Tu reviens au 1er croisement déjà rencontré à l'entrée du village. A ta gauche, un grand bac/fontaine **9** entouré d'un joli pavage. Autrefois, le socle octogone que tu as peut-être déjà retrouvé, allait sur cette fontaine.



5ème étape : petite pause à Chauffon

De là, prends à droite pour retourner à la voiture.

En voiture, rejoindre le centre du village, tourner à droite au carrefour, passer devant l'église puis suivre à droite la petite route qui contourne la colline de Chauffon.

Se garer à l'entrée du chemin¹⁰ qui monte à gauche sur la colline. Monter à pied en suivant le chemin bien marqué puis en direction de la statue de la Vierge (bien refermer les barrières derrière toi car des vaches y pâturent).

Tu découvres ainsi toute l'étendue de la commune de Charix : le village au sud avec son église, le Village d'en Haut au nord et d'autres hameaux ou maisons isolés. Au sud, au loin, de l'autre côté de la vallée, c'est le village du Poizat.

Cette colline est d'origine glaciaire. Les glaciers qui recouvraient il y a bien longtemps la région ont usé le sol tout doucement en se déplaçant. Les pierres que tu vois à terre matérialisent l'emplacement d'une ancienne chapelle ou d'une église.

Ce lieu est idéal pour une petite pause.



Mais au fait, as-tu trouvé les deux blocs de pierre ? et mon cousin ? Si oui, tu es un bon détective, bravo ! Sinon, retourne faire un petit tour dans le village et cherche bien !



Après un bon repos, je te propose soit d'aller en voiture jusqu'au lac Genin qui est à 4km au nord soit de marcher tout autour de Charix en suivant le Tour de Saint-Amand (2h30) au départ du terrain de jeu.

6ème étape : infos pratiques

Charix était autrefois un lieu très prisé pour les vacances : village de montagne où l'on venait skier l'hiver ou profiter du lac Genin tout proche à la belle saison. C'est pourquoi il y avait deux hôtels : Martin et Chatron avec restaurant, café, garage, épicerie, tabac ...



L'attrait du lac Genin existe toujours : baignade, pêche, promenade à pied ou à VTT, patinage en hiver lorsqu'il est gelé, ... et la commune ouvrira bientôt (été 2011) un complexe multiservice au village proposant chambres et épicerie.

En attendant, quelques rendez-vous à ne pas manquer :



- **Hôtel-restaurant :**

Auberge du Lac Genin au bord du lac (04.74.75.52.50)

- **Bergerie des Lézines** (face au parking de la croix de mission) : tomes de brebis

- **Locations de meublés :**

Anne MAIOLO au Village : appartement 3 étoiles pour 5 personnes (06.03.23.68.45)

Michel TARAVEL au Village d'en Haut : gîte rural 2 épis pour 6 personnes (04.78.20.35.13)

Michel GUICHON au Village d'en Haut : meublé 1 étoile pour 5 personnes (04.74.75.51.77)

Un grand merci à M. Claude Poncet

qui a porté à notre connaissance un trésor jusqu'ici caché :
la cascade du Moulin de la Scie

Réponses : argile 1, calcaire 2, marbre 3

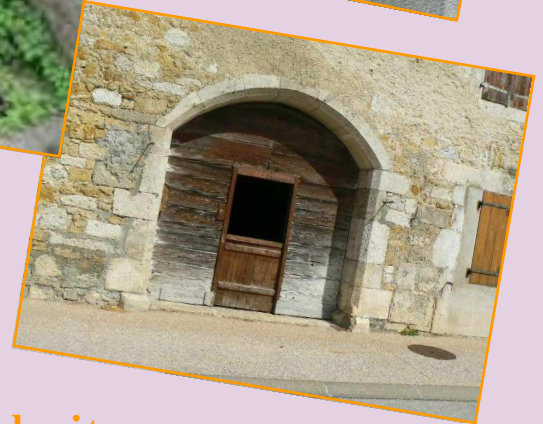
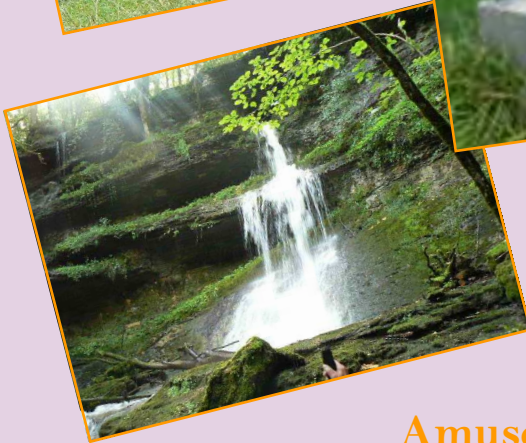
1ère étape : hôtel-restaurant-épicerie-tabac; hôtel Chatron (entrée-carte-garage); cadran solaire; à loger le curé de la paroisse

3ème étape : le Tour de Saint-Amand (2h30, balisage jaune)

4ème étape : à peser les charnements de foin ou de bétail; porc (ou cochon)

Emplacements des pierres : socle octogonal tout près du terrain de jeu, dans un angle; pierre cartée au milieu d'un carrefour à gauche peu après le hanger communal
Et le cousin de Noisette ? sur une maison face au bac/fontaine joliment pavé

Charix te remercie de ta visite



Amuse-toi à retrouver l'endroit
où chaque photo a été prise